



<b>Compatibilité et installation .....</b>	<b>1</b>
<b>Les différents modes de jeux.....</b>	<b>2</b>
1 - Le mode Grand prix .....	2
2 - Le mode Course Rapide .....	3
3 - Le mode Multi Joueurs.....	3
<b>Le menu option .....</b>	<b>4</b>
<b>La course.....</b>	<b>5</b>
Pilotage du quad .....	5
Les différents types de bonus .....	6
<b>Vos meilleurs temps sur Internet !.....</b>	<b>7</b>



## Compatibilité et installation

### Compatibilité matérielle et utilisation mémoire

**Microquad** est une application fonctionnant sur les PDA utilisant le système d'exploitation **PalmOS 5.x**.

Les PDA compatibles sont (la liste n'est pas exhaustive)

- PalmOne Tungsten série T (T1, T2, T3) et C
- PalmOne Zire (71, 72, 31)
- PalmOne Treo 600
- Sony Clié PEG NX, NZ, TG, TH, TJ et UX
- Tapwave Zodiac 1 et 2

Suivant votre machine, MicroQuad peut nécessiter jusqu'à 6 Mo de mémoire libre pour son lancement. Si ceci vous semble trop important, vous pouvez utiliser la version basse résolution de MicroQuad.

### Compatibilité matérielle mode Multi Joueur (Bluetooth)

Microquad permet de jouer **seul** ou à **plusieurs** (6 maximum) grâce au Bluetooth. Afin d'utiliser le mode Multi Joueurs, vous devez donc disposer d'un **PDA équipé d'une puce bluetooth intégrée**, comme les :

- PalmOne Tungsten T, T2, T3 et Zire 72
- Sony Clié NX73 (européen uniquement), NZ90, TG50, TH55 et UX50
- Tapwave Zodiac 1 et 2.
- 

Les Sony Clié dépourvus de bluetooth pourront utiliser la **MemoryStick Bluetooth** afin d'accéder au mode Multi joueur.

### Installation

Une fois téléchargé, dézippez Microquad.zip et installez via HotSync le fichier .PRC correspondant à votre PDA :

- Si vous disposez d'une machine avec un écran haute résolution 320x320 ou 320x480 pixels, installez le fichier **MicroQuad.prc**
- Si vous disposez d'une machine avec un écran basse résolution 160x160 pixels comme le Treo 600 ou le Zire 31, installez le fichier **MicroQuad\_160.prc**

## Les différents modes de jeux



Le menu principal permet de choisir parmi 3 modes de jeux : **Grand Prix, Course rapide, Multi Joueurs**. Pour vous déplacer dans le menu principal, utilisez le stylet ou les touches de votre PDA.

### 1 - Le mode Grand prix

Le mode Grand Prix vous permet de choisir votre course ainsi que votre pilote. MicroQuad propose 20 circuits différents ainsi que 6 pilotes.

Les 20 circuits sont répartis sur 5 coupes :

- Baby
- Junior
- Pro
- Master
- Expert

Au départ, seule la coupe « Baby » est disponible. Il vous sera possible au fur et à mesure de débloquer les 4 autres coupes et peut être de remporter le trophée MicroQuad !

Les 6 pilotes se différencient par leur rapidité, leur tenue de route ou leur performances tout terrain (sable, neige).

Chaque pilote possédant ses propres caractéristiques, choisissez bien votre pilote en fonction de la course, ceci vous sera d'une grande aide !



### Débloccage des circuits (Mode Grand Prix)

Pour débloquer les circuits des coupes suivantes, vous devrez gagner les courses et donc terminer à la première place. Chaque course gagnée affichera une coupe en face du nom.

- Coupe Baby : tous les circuits sont disponibles dès le début
- Coupe Junior : gagner 2 circuits Baby pour débloquer cette coupe
- Coupe Pro : gagner au moins 3 circuits Baby et 2 circuits Junior
- Coupe Master : gagner au moins 3 Baby, 3 Junior et 3 Pro
- Coup Expert : gagner tous les circuits des coupes précédentes.

Note : vous n'êtes pas obligés d'attendre la fin de la course (dernier pilote arrivé) lorsque vous avez gagné pour revenir au choix du circuit suivant. Pour ceci, faire un tap sur l'écran pour afficher le menu, choisissez Exit en faisant 2 tap sur celui-ci.

## 2 - Le mode Course Rapide

Le mode « Course Rapide » choisit au hasard un pilote ainsi qu'un circuit parmi ceux que vous avez préalablement débloqués dans le mode Grand Prix. Ce mode apporte un nouveau challenge, puisqu'il ne choisira pas forcément le pilote le mieux adapté à la course !

## 3 - Le mode Multi Joueurs

Le mode Multi Joueurs vous permet de vous mesurer à vos amis au moyen d'une connexion « Bluetooth » entre les PDA ! Il faut donc que votre PDA soit équipé du Bluetooth afin de jouer à MicroQuad en réseau (consultez le chapitre Compatibilité matérielle afin de vérifier si votre PDA est équipé ou non).

Vous pouvez jouer à Microquad jusqu'à 6 personnes simultanément !

*Note : Il faut au minimum une version enregistrée de MicroQuad pour lancer une partie en multi joueurs.*

### Démarrer une partie Multijoueur

- Activez le Bluetooth sur chacun des PDA
- Choisissez le mode Multi joueurs sur tous les PDAs.
- Un seul des PDA servira à créer une partie
- Sur le PDA créateur de partie, sélectionnez « INVITER DES AMIS »
- Sur les autres PDA, sélectionnez « ATTENDRE INVITATION »

*Note : si vous utilisez une version démo de MicroQuad, elle se mettra automatiquement en attente d'invitation.*

- Sélectionnez ensuite votre circuit sur le PDA créateur de la partie
- Sélectionnez chacun votre pilote

*Note : Chaque pilote choisi par un joueur apparaîtra en noir sur l'écran des autres joueurs. Il n'est donc pas possible d'utiliser 2 fois le même joueur durant une même partie Multi Joueur.*

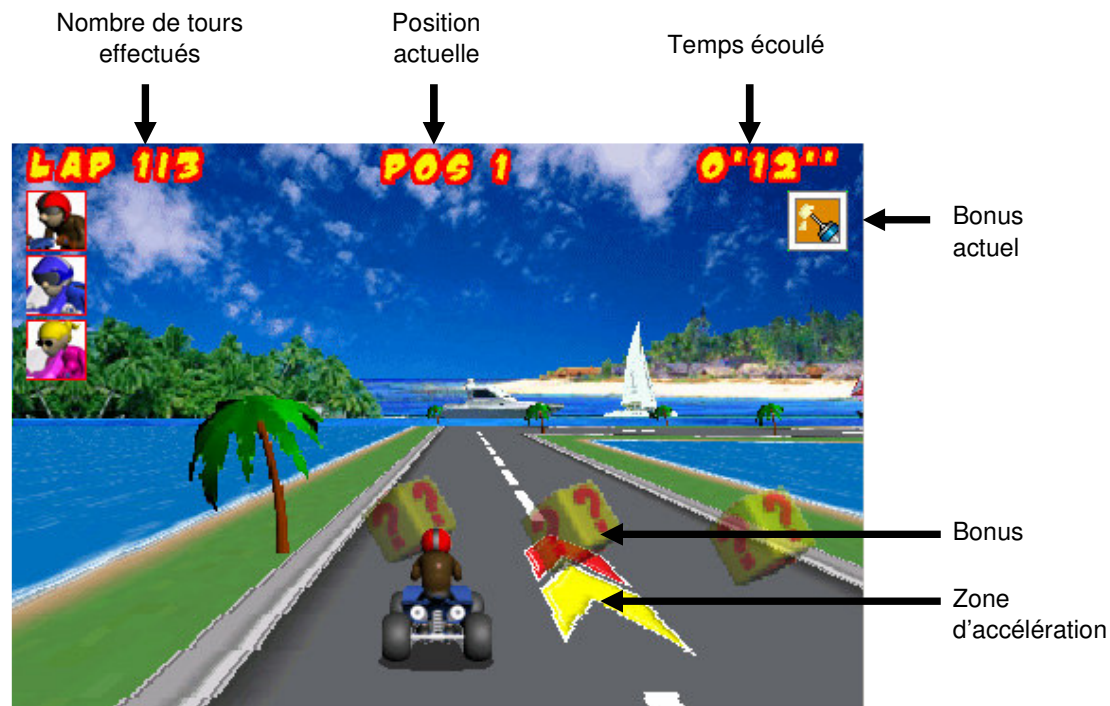
- Une fois le dernier pilote sélectionné, la partie se lance.

## Le menu option



- Les **boutons virtuels** permettent d'utiliser des parties de l'écran comme boutons de jeu. Ceci est particulièrement utile sur certaines machines où les touches ne sont pas bien adaptées au jeu.  
*Note : Cette option ne fonctionne que sur les machines disposant d'un écran 320x480 et en mode paysage.*
- **Auto accélération** : permet d'éviter d'avoir à appuyer sur le bouton d'accélération continuellement.
- **Modifier les touches** : permet de modifier l'attribution des touches hardware du PDA pour le jeu.
- **Volume** : permet de régler le volume sonore du jeu. Par défaut, le volume est réglé en fonction des préférences systèmes.

## La course



### Pilotage du quad

En fonction de la configuration choisie dans le menu « **option** » votre quad se pilotera avec les touches de votre PDA et / ou à l'aide des boutons virtuels. Il est également possible d'utiliser le stylet pour piloter le quad en le déplaçant dans la zone graffiti.

### Dérapiage

Il arrive parfois que vous désiriez effectuer un virage très serré. Pour ce faire, appuyez simultanément sur une touche de direction (droite / gauche) et sur le frein : cela vous permettra d'effectuer un dérapage contrôlé.

### Bonus

Pour utiliser un bonus, appuyer sur la touche « action ».



## Les différents types de bonus

Sur votre route, vous croiserez des cubes jaunes avec un signe ? qui vous permettront de disposer de différents bonus. Pour utiliser ces bonus, utiliser la touche « action ».

Les différents bonus et leur signification :



**Turbo** : permet d'augmenter considérablement la vitesse du Quad pendant un petit laps de temps.

Note : la zone d'accélération (flèche rouge et jaune au sol) provoque la même réaction lorsque le pilote roule dessus.



**Jerrican d'huile** : permet de laisser une flaque d'huile sur son passage. Lorsqu'un quad roule sur une flaque d'huile, il perdra temporairement le contrôle de son Quad.



**Tube de colle** : permet de laisser une flaque de colle sur la route. Lorsqu'un quad roule dessus, sa vitesse sera considérablement diminuée pendant un certain temps !



**Boule de feu** : permet de lancer une boule de feu devant soi. Si la boule de feu touche un adversaire, celui-ci sera immobilisé pendant quelques secondes.



**Boule de bowling** : une fois lâchée, elle écrasera tout pilote se situant dans l'axe derrière vous !

## Zones d'accélération

Les flèches clignotantes rouges et jaunes sur le sol permettent d'accélérer considérablement durant un certain laps de temps (idem Bonus Turbo). Elles vous seront utiles dans le cas de dépassements, de ralentissements dus à des surfaces tout terrains ou autres situations.

## Sauts

Les barres de sauts permettent de passer au dessus des obstacles, comme des routes transversales ou des zones d'eau. Toutefois, dans certains cas de grands franchissements, vous aurez peut être besoin de zones d'accélération avant de sauter pour arriver de l'autre côté.

## Revêtements des circuits

Chaque circuit comporte différents revêtements :

- Bitume
- Bitume usé
- Sable
- Neige
- Herbe
- Eau

Certains circuits sont composés d'un ou plusieurs de ces revêtements. Leur différence se caractérise par l'adhérence. Bitume ou Bitume usé autorisent un pilotage classique. Sable ou Neige demandent un pilotage plus orienté Tout Terrain type glisse ou rallye. L'herbe ou l'eau ralentissent les pilotes qui voudraient passer « à travers champs ».

Rappelons ici que chaque pilote possède des qualités selon ces types de revêtements. Veillez donc à bien choisir avant de courir dans le mode Grand Prix ou Multi Joueur !



## Nombre de tours

Chaque circuit parmi les 20 disponibles nécessite 3 tours pour être terminé. Chaque tour doit être réalisé dans toute sa longueur. Tout raccourci est donc interdit pour ne pas se retrouver en dernière position.

## Pause

Pour faire une pause dans le jeu, faites un tap sur l'écran. Le jeu se met en pause et affiche au centre de l'écran un menu comportant 2 choix : Continuer ou Quitter. Pour reprendre la partie, faites un tap sur Continuer ou appuyez sur le bouton Action. Si vous utilisez les boutons virtuels, seul la partie supérieure de l'écran provoquera une pause.

## Vos meilleurs temps sur Internet !

Visitez notre site web: <http://www.viex.org> pour apprendre comment envoyer vos temps et les comparer avec des centaines de joueurs à travers le monde!

		Manu	Poncho	Binbo	Johnny	Rocky	Rick
Baby Cup	thumbsucker	1'53"47	1'41"68	/	/	/	/
	rattle and hum	2'24"83	/	2'24"97	/	2'04"09	/
	dolly's day out	1'18"16	1'11"96	/	1'21"70	1'26"35	1'14"63
	groovy baby	2'00"97	/	/	2'09"82	2'15"07	1'56"13
Junior Cup	highrise havoc	3'09"12	2'44"67	/	/	3'07"11	/
	a grand day out	/	3'55"84	/	4'22"57	/	/
	buena vista	/	/	/	1'35"22	/	/
	highway to hell	/	/	/	5'13"29	/	/
Pro Cup	pro show	/	/	/	/	/	/

